|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Student’s name | Jesús Manuel Juárez Pasillas | Date | 25/04/22 |
|  | | Program # | 3 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Problem description | | Quantitative metric that showed the process problem | | | |
| El tiempo invertido en las fases de codificación y testing siguen muy por encima a la fase de diseño.  Cometí muchos errores simples en la fase de codificación. | | La fase de codificación se llevó un 37% del tiempo y la fase de testing un 25%, en comparación con la fase de diseño que solo se llevó un 11% del tiempo.  Cometí el 90% de los errores en codificación. | | | |
| Proposal |  | Metric to check to verify the proposal is working | | |
| No apresurarme al realizar el diseño del programa para poder así obtener un tiempo más distribuido además de evitar muchos errores al codificar y probar el programa. | | El porcentaje del tiempo total invertido en diseño debe ser mayor que el porcentaje del tiempo de codificación y el porcentaje de tiempo de testing.  El porcentaje de errores debe disminuir como consecuencia de disminuir el porcentaje de errores en codificación. | | | |
| Notes and comments | |  | |  | | |
| Al realizar el diseño me apresure y creí haber diseñado todos los escenarios que tenía que codificar, pero no fue así ya que no contemple varios escenarios. | | | | | |
|  |  | |  | | |  |